



# Инструкция пользователя

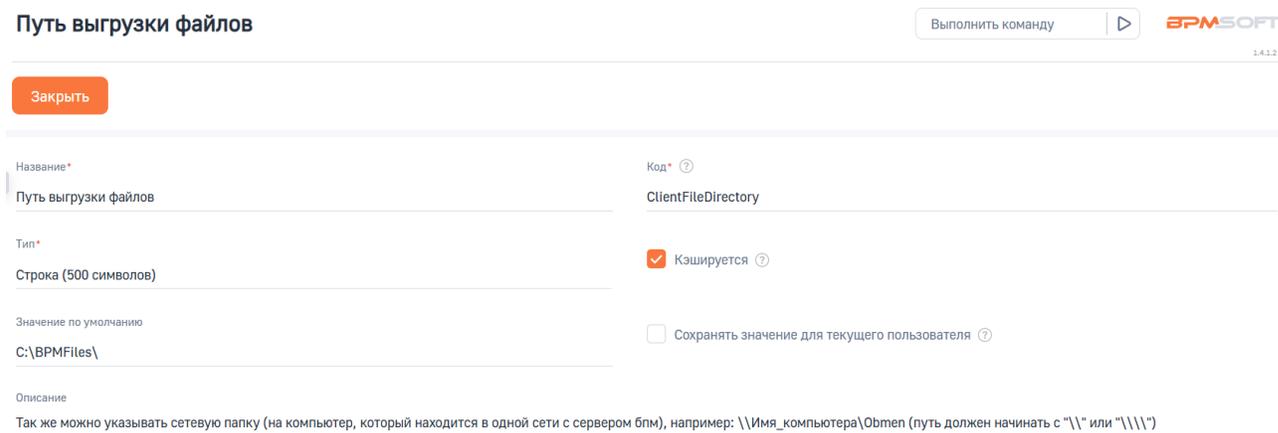
По дополнению «Трансфер файлов»

# Оглавление

1. Начало использования .....	3
2. Загрузка файлов.....	5
3. Изменения названия папки .....	7

# 1. Начало использования

Для того, чтобы начать использовать дополнение, необходимо создать на компьютере администратора папку, где будут храниться все файлы, загруженные в систему. Далее в системной настройке «Путь выгрузки файлов» необходимо указать путь к этой папке (рис. 1.1.).



**Путь выгрузки файлов** Выполнить команду BPM SOFT

**Заккрыть**

Название\* Код\* ?  
 Путь выгрузки файлов ClientFileDirectory

Тип\* Кэшируется ?  
 Строка (500 символов)

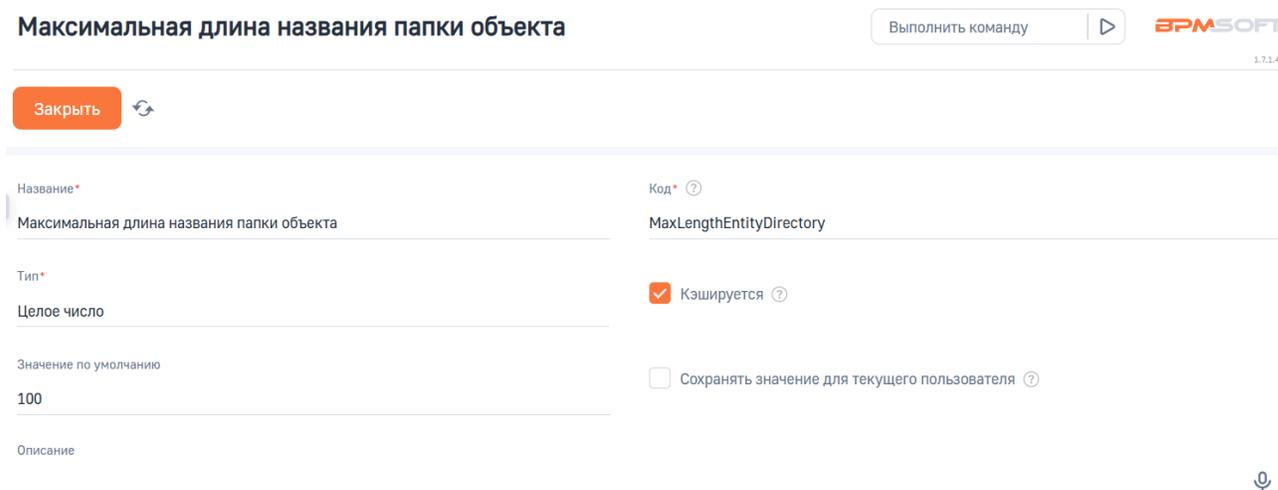
Значение по умолчанию Сохранять значение для текущего пользователя ?  
 C:\BPMFiles\

Описание  
 Так же можно указывать сетевую папку (на компьютер, который находится в одной сети с сервером bpm), например: \\Имя\_компьютера\Обмен (путь должен начинаться с "\\\* или "\\\*\")

Рис. 1.1. – Заполнение значения системной настройки

Далее необходимо установить максимальные возможные значения длины названий папок объекта и файла. Это сделано для того, чтобы не возникало ошибок при загрузке файла, если путь к файлу слишком длинный по ограничениям Windows.

В системной настройке «Максимальная длина названия папки объекта» устанавливается кол-во символов для названия папки, которое формируется из названия записи раздела (рис. 1.2.).



**Максимальная длина названия папки объекта** Выполнить команду BPM SOFT

**Заккрыть**

Название\* Код\* ?  
 Максимальная длина названия папки объекта MaxLengthEntityDirectory

Тип\* Кэшируется ?  
 Целое число

Значение по умолчанию Сохранять значение для текущего пользователя ?  
 100

Описание

Рис. 1.2. – Заполнение значения системной настройки

В системной настройке «Максимальная длина названия папки файла» устанавливается кол-во символов для названия папки файла, которое формируется из названия добавленного на деталь файла (рис. 1.3.).

## Максимальная длина названия папки файла

Выполнить команду

**SPMSOFT**

1.7.1.4

**Закреть** ↻

---

Название*	Код* ?
Максимальная длина названия папки файла	MaxLengthFileDirectory
Тип*	<input checked="" type="checkbox"/> Кэшируется ?
Целое число	
Значение по умолчанию	<input type="checkbox"/> Сохранять значение для текущего пользователя ?
100	
Описание	

Рис. 1.3. – Заполнение значения системной настройки

После этого необходимо проверить, что в системных настройках «Выгружать файлы в автоматическом режиме» (рис. 1.4.) и «Автоматическое удаление файлов с диска» (рис. 1.5.) установлено значение «Да». В таком случае данные будут сохраняться на компьютер администратора при добавлении на деталь и удаляться при удалении с детали.

## Выгружать файлы в автоматическом режиме

Выполнить команду

**SPMSOFT**

1.7.1.4

**Закреть** ↻

---

Название*	Код* ?
Выгружать файлы в автоматическом режиме	IsAutoUploadFiles
Тип*	<input checked="" type="checkbox"/> Кэшируется ?
Логическое	
<input checked="" type="checkbox"/> Значение по умолчанию	<input type="checkbox"/> Сохранять значение для текущего пользователя ?
Описание	

Рис. 1.4. – Системная настройка «Выгружать файлы в автоматическом режиме»

## Автоматическое удаление файлов с диска

Выполнить команду

**SPMSOFT**

1.7.1.4

**Закреть** ↻

---

Название*	Код* ?
Автоматическое удаление файлов с диска	IsAutoDeleteFileFromDrive
Тип*	<input checked="" type="checkbox"/> Кэшируется ?
Логическое	
<input checked="" type="checkbox"/> Значение по умолчанию	<input type="checkbox"/> Сохранять значение для текущего пользователя ?
Описание	

Рис. 1.5. – Системная настройка «Автоматическое удаление файлов с диска»

## 2. Загрузка файлов

После выполнения всех необходимых настроек, нужно перейти в запись любого объекта системы и прикрепить файл на деталь «Файлы и ссылки» (рис. 2.1.).

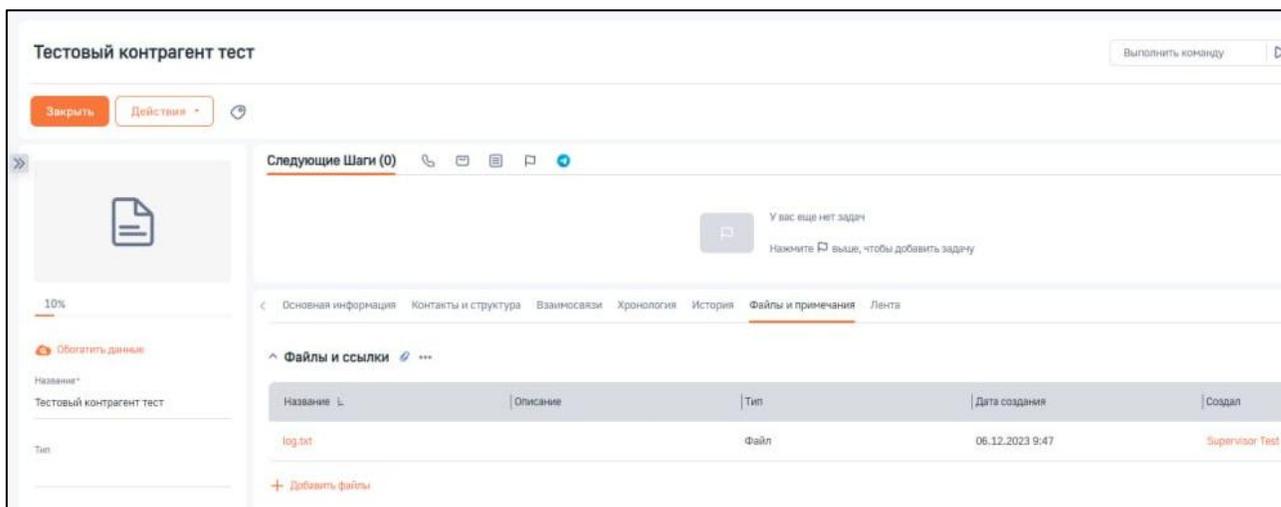


Рис. 2.1. – Системная настройка «Автоматическое удаление файлов с диска»

После этого на компьютере в пути, указанном в системной настройке «Путь выгрузки файлов» создается папка с названием раздела (рис. 2.2.), в ней папка с названием записи и датой добавления файла на деталь (рис. 2.3.), далее папка с названием файла и датой и временем добавления файла на деталь (рис. 2.4.). В этой будет располагаться добавленный файл (рис. 2.5.).

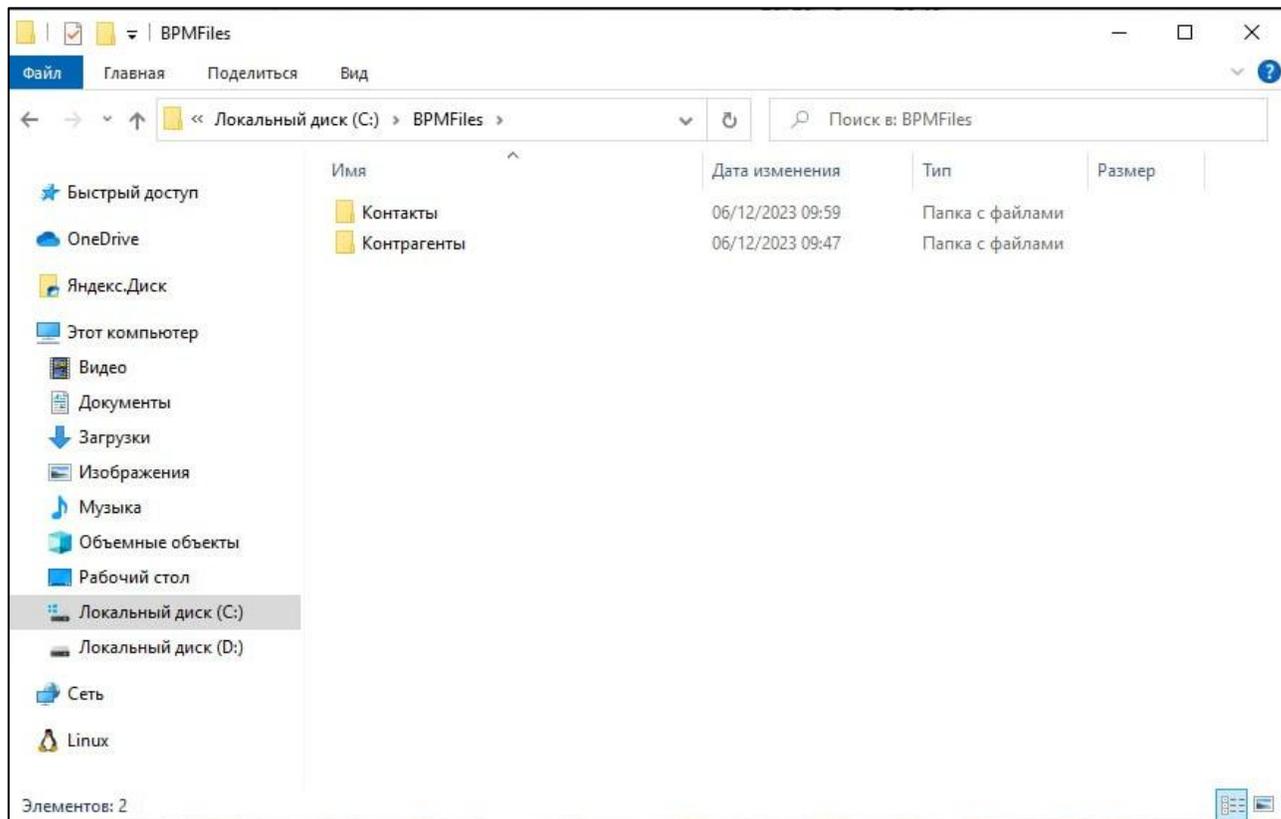


Рис. 2.2. – Путь к файлу

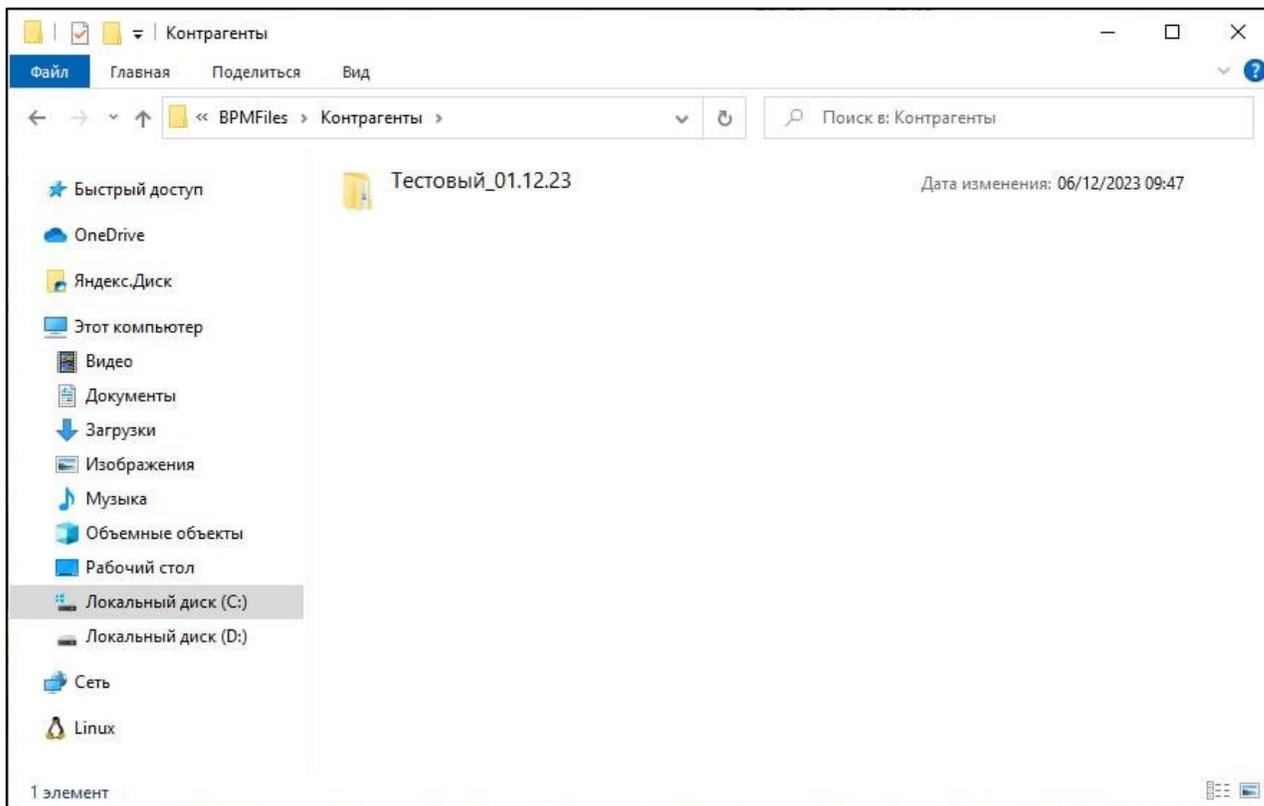


Рис. 2.2. – Путь к файлу

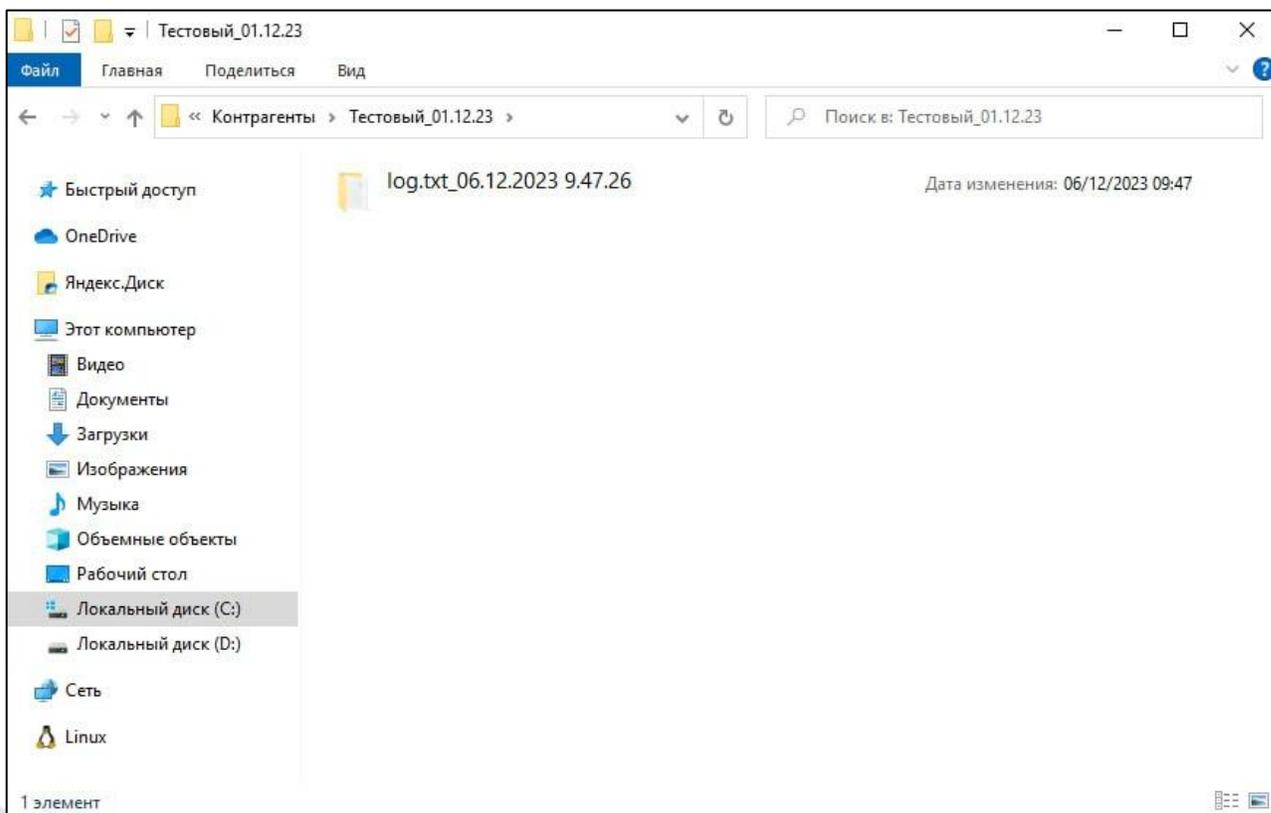


Рис. 2.3. – Путь к файлу

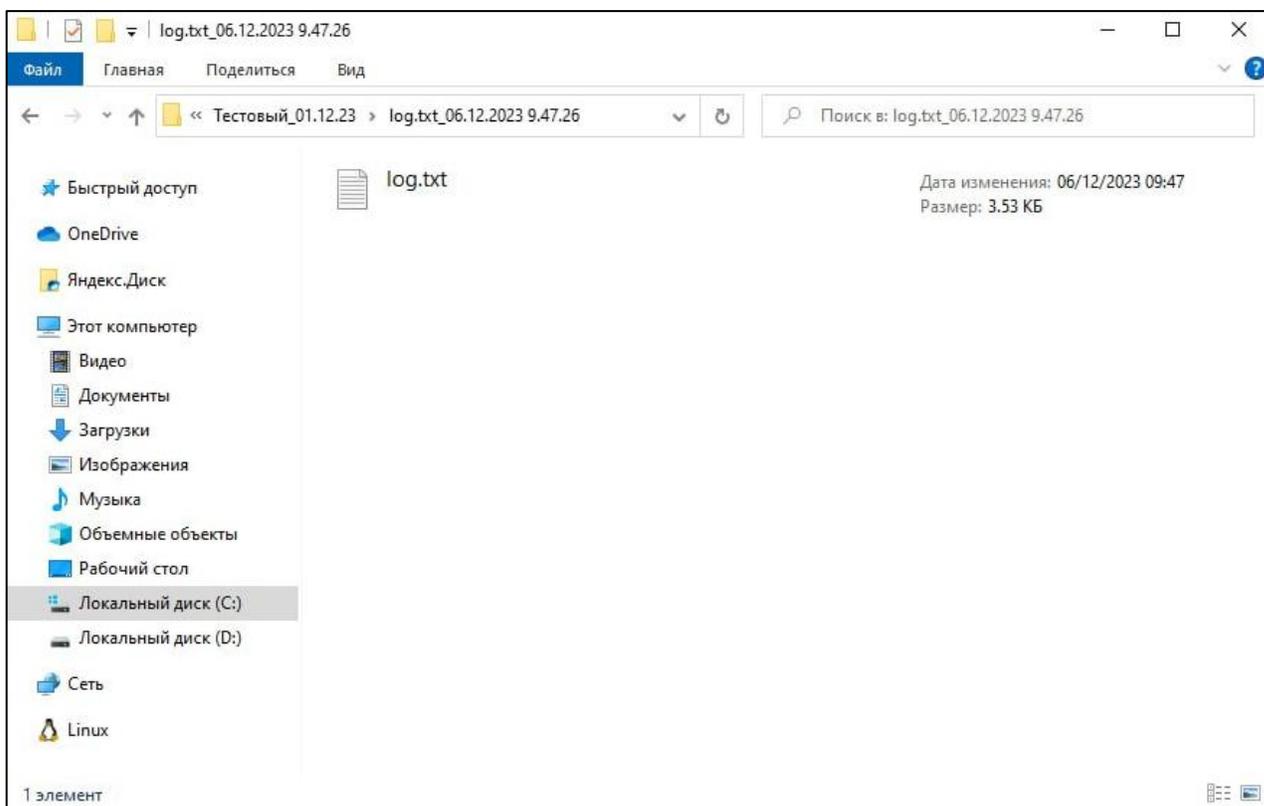


Рис. 2.4. – Путь к файлу

### 3. Изменения названия папки

1. Если в названии записи либо файла содержатся недопустимые для Windows символы («<<<», «/», «:», «\*», «?», «>>>», «<<», «>>», «|»), они будут автоматически заменены на «\_» (рис. 3.1), (рис. 3.2).

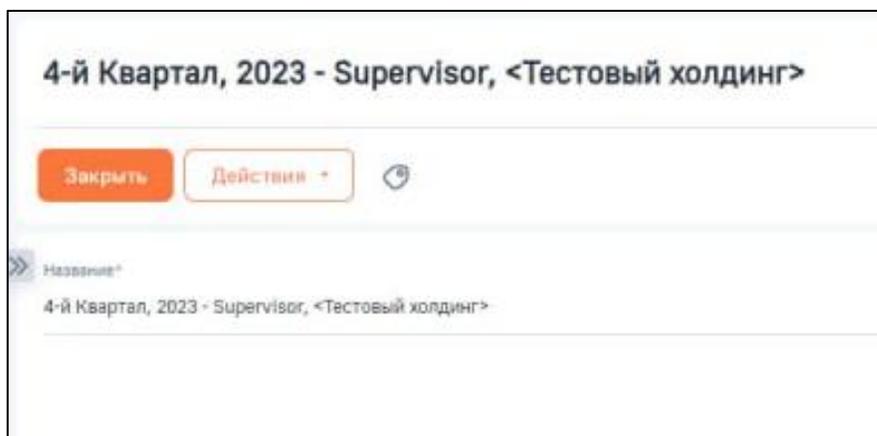


Рис. 3.1. – Название в системе

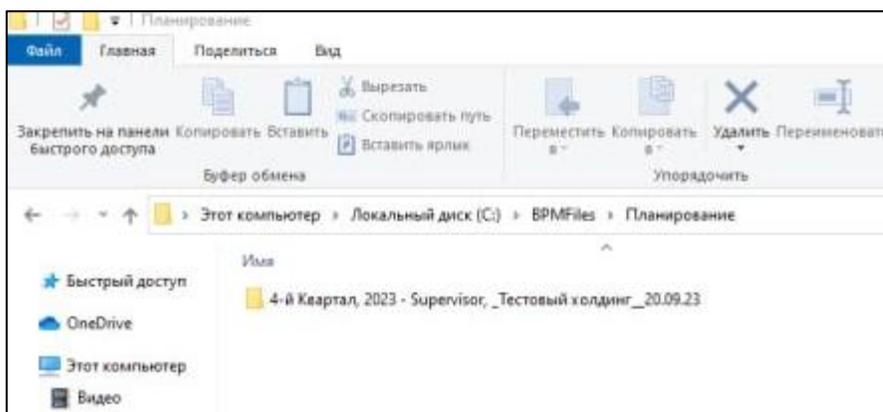


Рис. 3.2. – Название папки

2. Если название записи либо файла длиннее, чем значение системных настроек «Максимальная длина названия папки записи раздела», «Максимальная длина названия папки файла», название папки будет обрезано до указанного числа символов. При этом, обрезка идет по пробелам для сохранения логичности названия, т.е. может быть обрезано большее количество символов (рис. 3.3), (рис. 3.4).

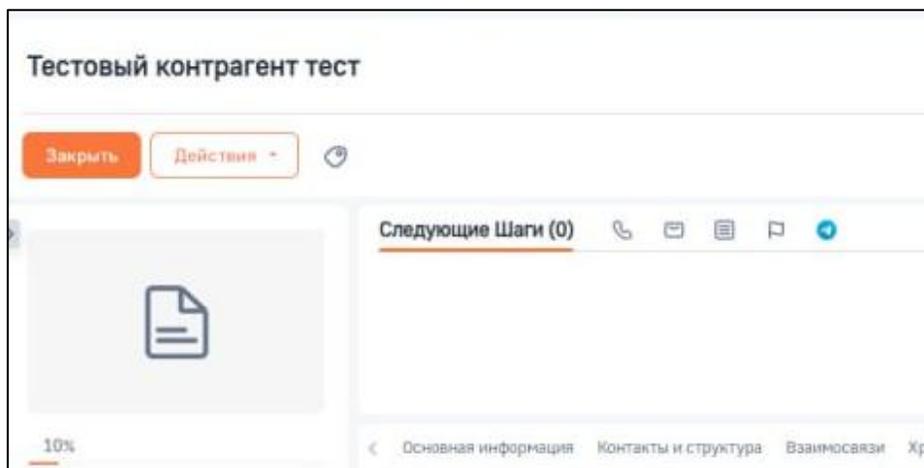


Рис. 3.3. – Название в системе

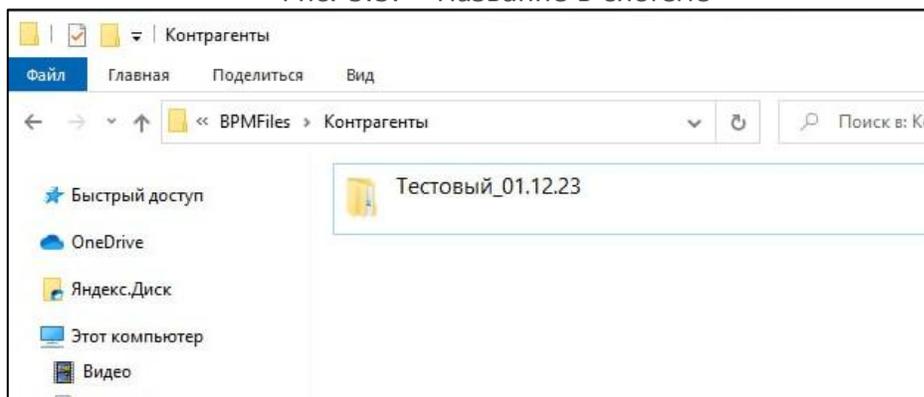


Рис. 3.4. – Название папки

3. Если изменяется название записи раздела, в которой располагается прикрепленный файл, название папки будет также изменено (рис. 3.5), (рис. 3.6).

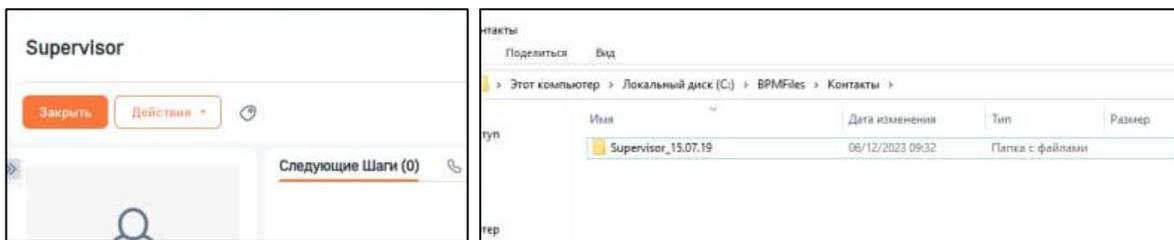


Рис. 3.5. – До изменения

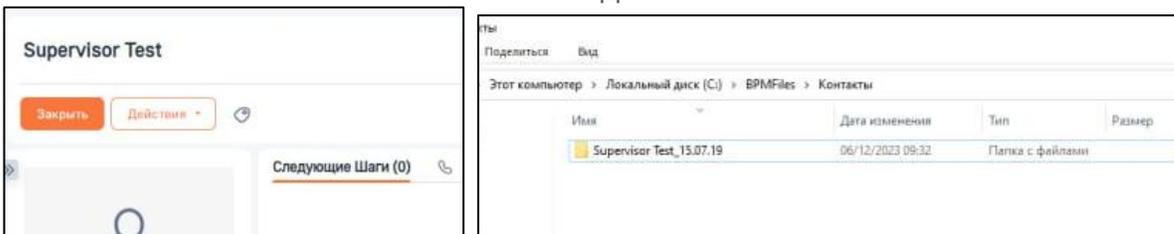


Рис. 3.6. – После изменения

4. Если файл удалить с детали «Файлы и ссылки», сам файл и папка файла также удалится из системы (рис. 3.7), (рис. 3.8).

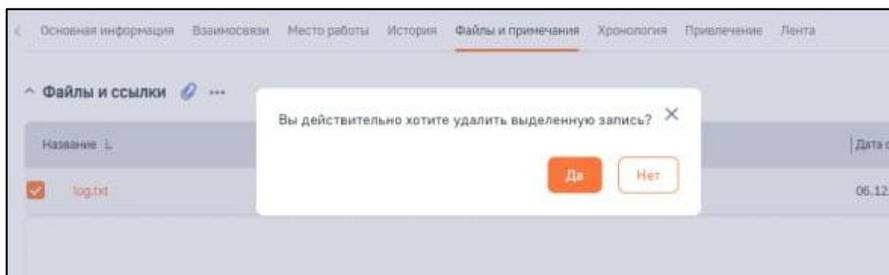


Рис. 3.7. – Удаление в системе



Рис. 3.8. – Папка отсутствует