



Инструкция по установке приложения Гуд
Проектное управление для ВРМSoft

Поддерживаемые версии продукта:

Конструктор 1.1 — 1.7

Установка приложения.

Для корректной работы решения необходимо выполнить следующие действия по установке:

Для этого необходимо перейти в Дизайнер системы → Установка и удаление приложений.

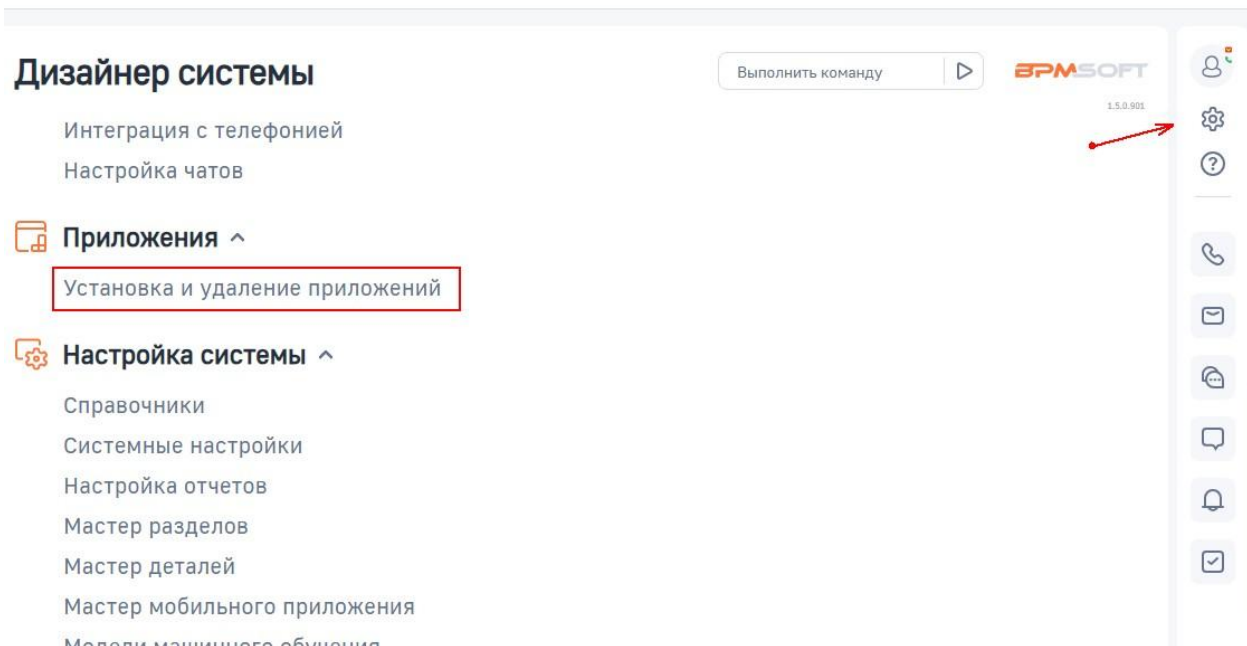


Рисунок 1: Дизайнер системы

В открывшемся окне необходимо выбрать файл из которого будет установлено приложение.

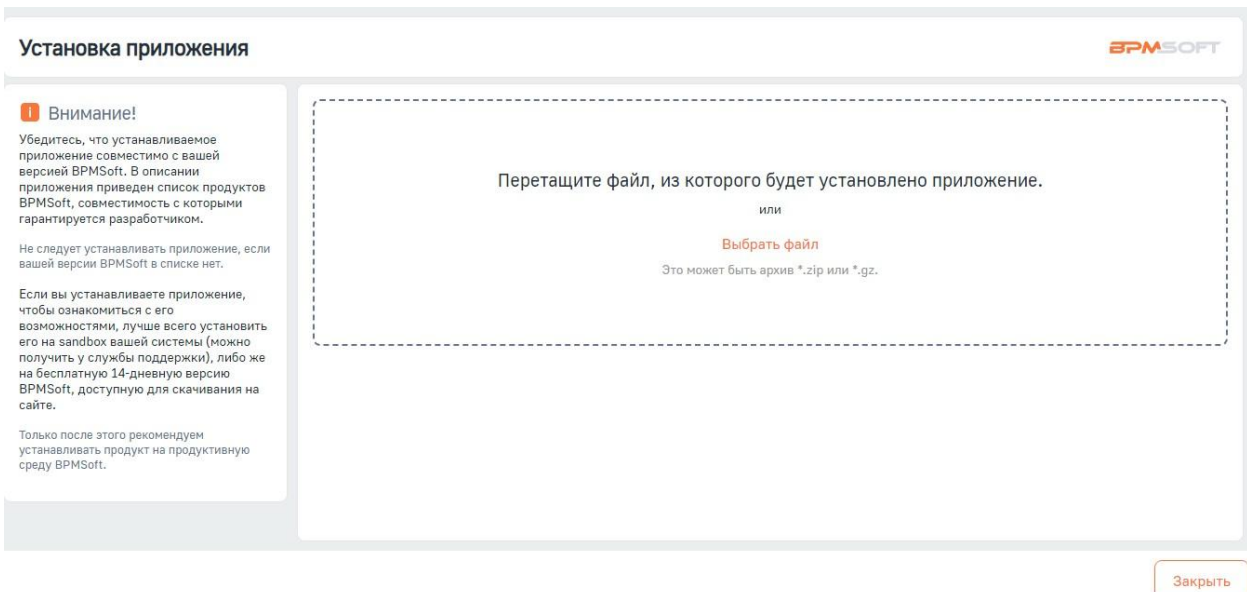



Рисунок 2: Окно установки приложений

После того как установка завершилась, приложение готово к работе,

Настройка представления Диаграмма Ганта.

При необходимости, в представлении Диаграмма Ганта можно изменить цвет временных блоков. Для этого необходимо перейти в Дизайнер системы  Справочники и открыть справочник «Состояния активностей» и в колонке Цвет в ганте указать требуемый цвет в виде HEX-кода.

Справочники

Выполнить команду



1.5.0.902

Состояния активностей

Добавить

Заккрыть

Действия ▾

Настройка вида ▾

Фильтры/группы ▾

Сортировка ▾

Название	Код	Конечное состояние	Цвет в Ганте
Не начата	NotStarted	Нет	
В работе	InProgress	Нет	
Завершена	Finished	Да	d8dbe2
Отменена	Canceled	Да	

Рисунок 15 Справочник Состояние активностей.

Следующим шагом в справочнике «Настройки диаграммы Ганта» открыть запись Проекты и в поле цвет значение Цвет ганта (вкладка связанные объекты по полю Статус).

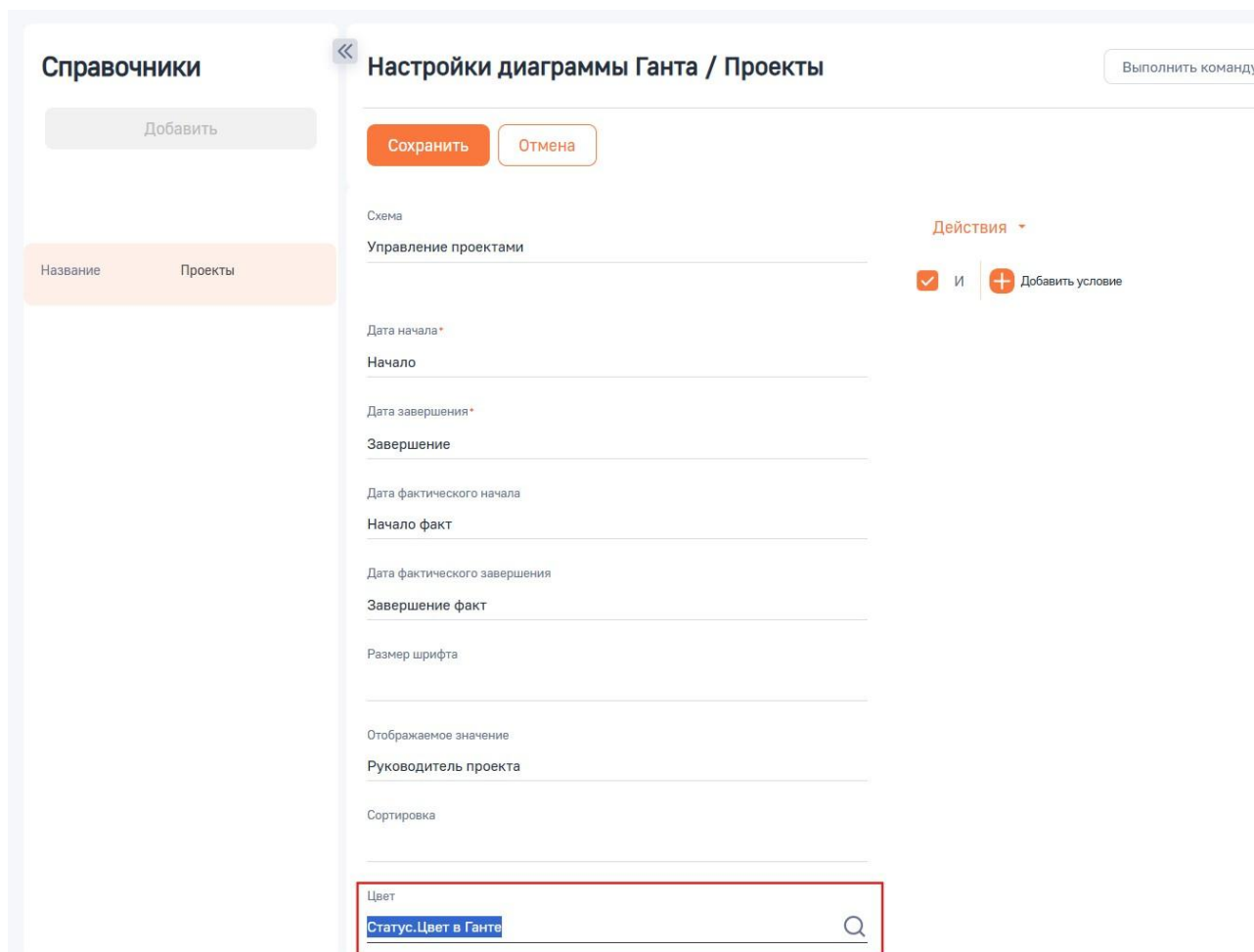


Рисунок 16 Справочник Настройки диаграммы Ганта.

Настройка представления Канбан.

Представление Канбан возможно добавить в любой раздел, в котором существует прогресс-бар.

Для того что бы добавить представление, необходимо перейти к справочнику «Настройки отображения канбан» и добавить запись с нужным разделом.

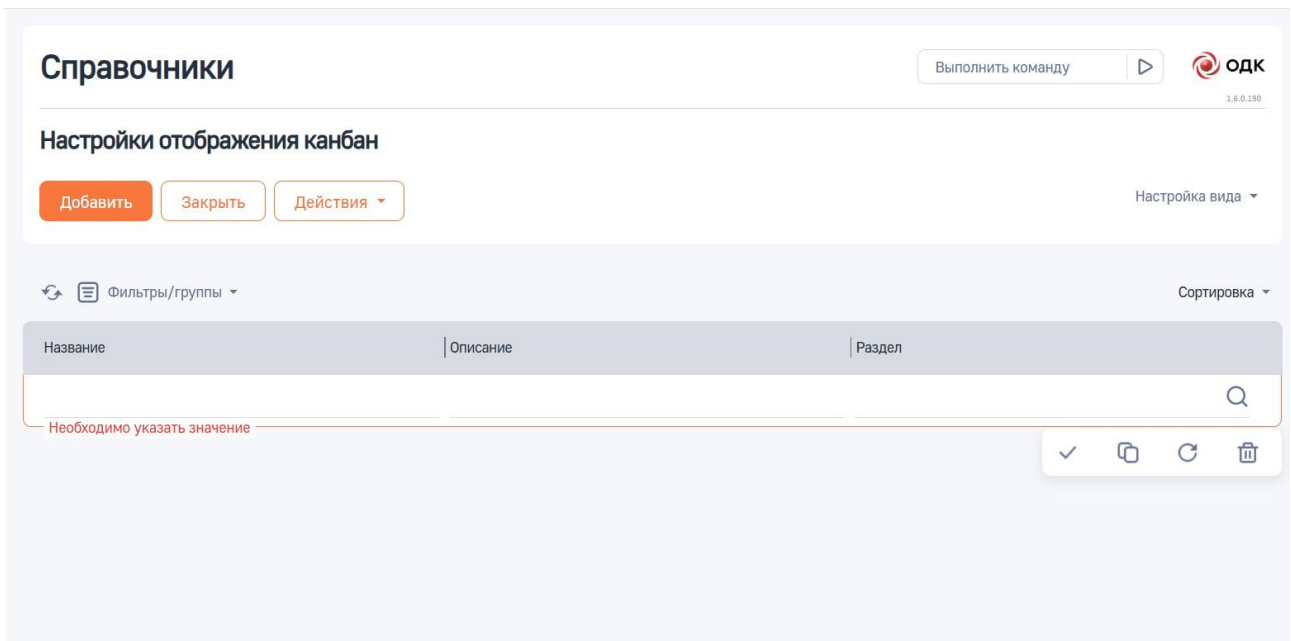


Рисунок 17 Справочник Настройки отображения канбан.

После добавления записи в справочнике, в выбранном разделе появится представление Канбан.

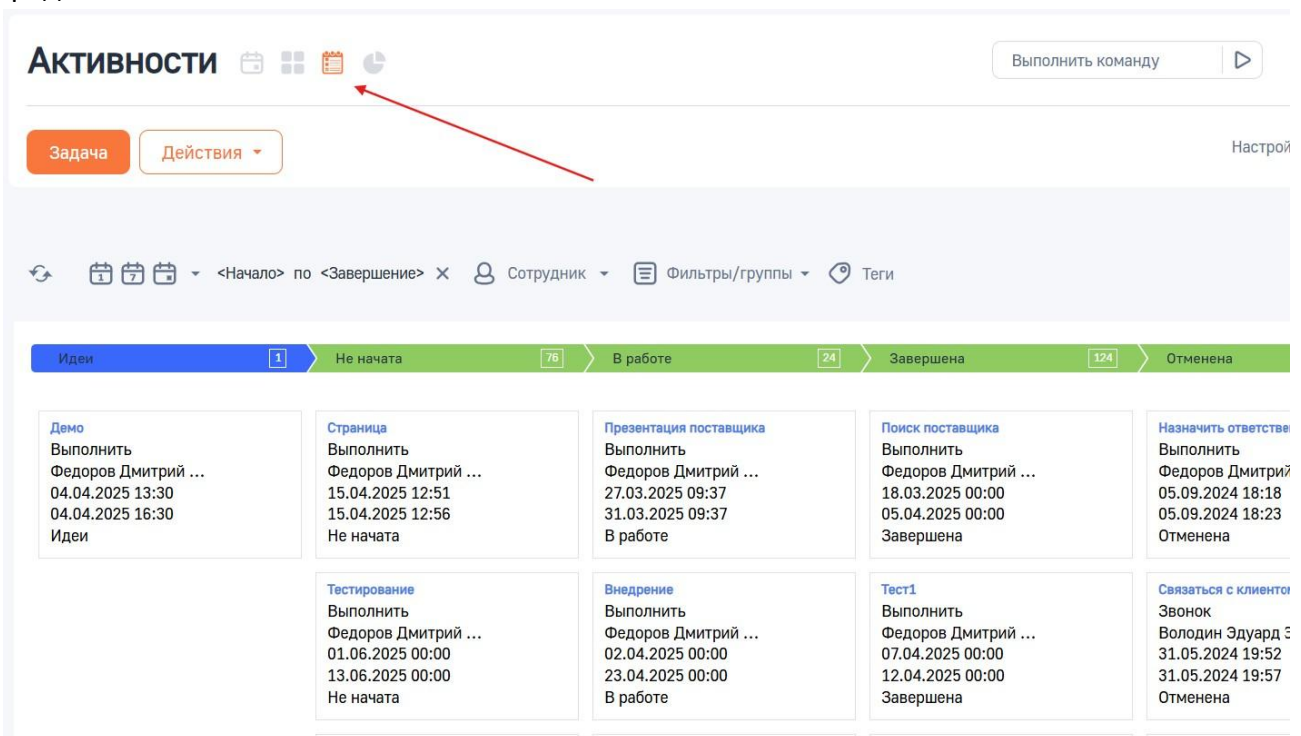


Рисунок 18 Представление Канбан.

При необходимости, ячейки представления можно изменить, перейдя в Настройки вида **7** Настроить колонки.

