

Инструкция по установке и настройке дополнения «Управление идеями для BPMSoft» Продукт: Constructor\Full House Пакет: BPMIdeaManagement Тип приложения: Дополнение Подготовил: Изместьев В.Д. Дата: 25.03.2025 Версия документа: 1.0





## Оглавление

1.	Введение	3
2.	Установка приложения	5
3.	Настройка решения	8



## 1. Введение

Настоящий документ определяет методику установки и настройки дополнения «Чат-бот для работы с Обращениями». Перечень основных объектов системы представлен в таблице ниже.

Таблица 1 – Перечень основных объектов

Термин	Описание				
Раздел	Отдельный модуль системы, предназначенный для работы				
	с объектами определенного класса и отличающийся особой				
	функциональностью. Примерами раздела являются				
	разделы Контрагенты, Контакты и т. д.				
Объект	Какая-либо сущность системы, отражающая бизнес-				
	объект. Например, контрагент является объектом системы.				
	К объектам также относятся все объекты разделов и				
	деталей (например, адрес контрагента), а также				
справочники (например, город, страна).					
Запись	Строка реестра, определяющая основные параметры				
	отдельного объекта системы. Записи всех разделов				
именуются по названию соответствующих					
	системы (например, запись о контрагенте, запись о				
	контакте и т. д.).				
Карточка записи	Элемент системы, предназначенный для ввода и				
	редактирования записей реестра. Именуется по названию				
	соответствующих объектов системы (например, карточка				
	контрагента, карточка контакта и т. д.).				
Вкладка	Элемент графического интерфейса пользователя, который				
	даёт возможность переключения в одном окне между				
	несколькими наборами элементов интерфейса. Можно				



[						
	а также управлять порядком, в котором они отображаются на странице.					
Деталь	Элемент системы, предназначенный для хранения					
	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,					
	дополнительной информации об объекте системы.					
	Например, на отдельных деталях раздела Контраге					
	сохраняется информация о контактных лицах выбранно					
	контрагента либо информация о договорах, заключенных					
	с этим контрагентом. Перечень деталей каждого раздела					
	системы различен.					





2.1. На главном экране справа, нажмите на шестеренку «Настройки» и выберете действие «Открыть дизайнер системы». Главный экран представлен на рисунке 1;

≡ 🗘 🕂 «		Выполнить команду
Приложения 🗸		驗
Домашняя	Поиск по навигации	Настроить страницу
Итоги	🕗 Базис ^	Открыть дизайнер системы
Сотрудники	Лента Сотрудники	6
	Контрагенты Активности	0
Контакты	Контакты	Q
Контрагенты	🕒 Аналитика 🔿	Q.
Активности	Итоги	
Лента	😥 Настройка 🔿	
Заявки	Дизайнер Профиль системы	
Лента Заявки	Настройка ^ Дизайнер Профиль системы	

Рисунок 1 – Главный экран

2.2. В дизайнере системы перейдите в раздел «Приложения» и нажмите на «Установка и удаление приложений». Раздел «Установка и удаление приложений» представлен на рисунке 2;



Рисунок 2 - Раздел «Установка и удаление приложений»



2.3. Нажмите кнопку «Добавить приложение», выберете действие «Установить из файла». Страница «Установка и удаление приложений» представлена на рисунке 3;

	Установка и удаление приложений Выполнить команду >	S. S
Домашняя страница	Добавить приложение 🔸 Настройка вида 👻	?
Итоги	Установить из файла Создать новое приложение Сортировка -	
Сотрудники		
(Онтакты		$\Box$
Контрагенты	В разделе нет ни одной записи.	Q
Активности	Добавьте новую запись, чтобы наполнить раздел.	
Лента	А также узнайте больше о разделе в Конструкторе.	
Заявки		

Рисунок 3 - Страница «Установка и удаление приложений»



2.4. В открывшемся окне перетащите файл с приложением или нажмите на «Выбрать файл» и выберете пакет «BPMIdeaManagement». Окно страницы «Установка приложения» представлен на рисунке 4;

Перетащите файл, из которого будет установлено приложение.			
× Выбрать файл			
ent.zip Date modified: 25.03.2025 15:15			
	Перетащите файл, из которого будет установлен или Bblбрать файл Это может быть архив *.zip или *.gz. Tent.zip Date modified: 25.03.2025 15:15		

Рисунок 4 - Окно «Установка приложения»

2.5. Дождитесь уведомления об успешной установке приложения. Уведомление представлено на рисунке 5.

Установка приложения	975	ASOFT
Contractory и устанавливаемое проможение социестима с вашей версият ВРМ 50г.16 воисании приложения (вашей версият арадаботчиков.)  Macanyer устанавливает приложения, если вашей версии ВРМ 50г с посезе вашей версии ВРМ 50г с посезе вашей версии ВРМ 50г с посезе вашей версии ври ВРМ 50г с посезе вашей версии ври ВРМ 50г с посезе арадараеми, имоб же на бесплатиую 14- цонавичи водити.  Macana в ваше варсии водити в сама.  Macana в вала в вала в версии ври 50г с посезе саманавии в сама.  Macana в вала в вала в версии ври 50г с посези саманавии в сама.  Macana в сама	Гриложение установлено успешно. Вы маките закрыть эту страницу и продолжить работу с ВРМSoft. Скачать лог установки	
		Закрыть

Рисунок. 5 – Успешная установка пакета



## 3. Настройка решения

3.1. После установки пакета необходимо настроить справочник «Комитет по согласованию идеи (По умолчанию)». В этот справочник нужно добавить контакты сотрудников, с которыми должна быть согласована каждая идея. При создании идеи, эти сотрудники автоматически будут добавляться в деталь «Комитет по согласованию идеи» (Рисунок 6).

Справочники				
Комитет по согласованию идеи (По умолчанию) Добавить Закрыть Действия -				
😌 🗐 Фильтри/группы -				
Согласующий	Описание	Дата создания		
Морская Валентина		25.03.2025 10:24		
Володин Эдуард Эдуардович		20.03.2025 17:42		

Рисунок 6 - Справочник «Комитет по согласованию идеи (По умолчанию)»

3.2. Также к пакету решения привязаны системные настройки. При установке пакета нужные значения уже привязаны.

Название	Описание
Id Статуса "Голосование" в идеи	В данной настройке хранится ID статуса
	«Голосование», который в дальнейшем
	используется для настройки свойства
	«Enabled» кнопки. Это необходимо, чтобы
	кнопка была активной только на стадии
	«Голосование». В случае изменения ID
	статуса в справочнике, необходимо также
	заполнить новое значение в сис. настройку.



Процесс по голосованию	В данной	настрой	іке хран	ится	код бизнес-
	процесса,	отвеча	ающего	за	голосование
	пользовате	елей.	Именно	это	т процесс
	привязан к кнопке «Проголосовать».		ать».		

3.3. В решении не настроены права доступа на объекты и операции. Если есть необходимость, можно настроить их самому, инструкции по настройке находятся в базе знаний по ссылке: «<u>https://edu.bpmsoft.ru/baza-</u> <u>znaniy/polzovateli-i-prava-dostupa/</u>».