

Инструкция по установке и настройке

дополнения «Управление идеями для BPMSoft»

Продукт: Constructor\Full House

Пакет: BPMIdeaManagement

Тип приложения: Дополнение

Подготовил: Изместьев В.Д.

Дата: 25.03.2025

Версия документа: 1.0





Оглавление

1.	Введение	3
2.	Установка приложения	5
3.	Настройка решения	8



1. Введение

Настоящий документ определяет методику установки и настройки дополнения «Чат-бот для работы с Обращениями». Перечень основных объектов системы представлен в таблице ниже.

Таблица 1 – Перечень основных объектов

Термин	Описание
Раздел	Отдельный модуль системы, предназначенный для работы
	с объектами определенного класса и отличающийся особой
	функциональностью. Примерами раздела являются
	разделы Контрагенты, Контакты и т. д.
Объект	Какая-либо сущность системы, отражающая бизнес-
	объект. Например, контрагент является объектом системы.
	К объектам также относятся все объекты разделов и
	деталей (например, адрес контрагента), а также
	справочники (например, город, страна).
Запись	Строка реестра, определяющая основные параметры
	отдельного объекта системы. Записи всех разделов
	именуются по названию соответствующих объектов
	системы (например, запись о контрагенте, запись о
	контакте и т. д.).
Карточка записи	Элемент системы, предназначенный для ввода и
	редактирования записей реестра. Именуется по названию
	соответствующих объектов системы (например, карточка
	контрагента, карточка контакта и т. д.).
Вкладка	Элемент графического интерфейса пользователя, который
	даёт возможность переключения в одном окне между
	несколькими наборами элементов интерфейса. Можно



	добавлять новые вкладки, редактировать существующие,
	а также управлять порядком, в котором они отображаются
	на странице.
Деталь	Элемент системы, предназначенный для хранения
	дополнительной информации об объекте системы.
	Например, на отдельных деталях раздела Контрагенты
	сохраняется информация о контактных лицах выбранного
	контрагента либо информация о договорах, заключенных
	с этим контрагентом. Перечень деталей каждого раздела
	системы различен.



2. Установка приложения

2.1. На главном экране справа, нажмите на шестеренку «Настройки» и выберете действие «Открыть дизайнер системы». Главный экран представлен на рисунке 1;

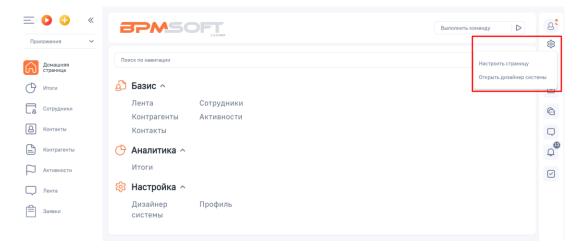


Рисунок 1 – Главный экран

2.2. В дизайнере системы перейдите в раздел «Приложения» и нажмите на «Установка и удаление приложений». Раздел «Установка и удаление приложений» представлен на рисунке 2;

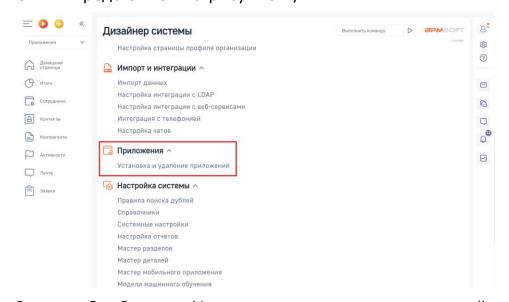


Рисунок 2 - Раздел «Установка и удаление приложений»



2.3. Нажмите кнопку «Добавить приложение», выберете действие «Установить из файла». Страница «Установка и удаление приложений» представлена на рисунке 3;

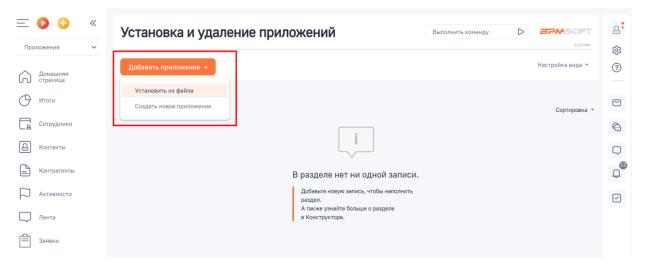


Рисунок 3 - Страница «Установка и удаление приложений»



2.4. В открывшемся окне перетащите файл с приложением или нажмите на «Выбрать файл» и выберете пакет «ВРМІdeaManagement». Окно страницы «Установка приложения» представлен на рисунке 4;

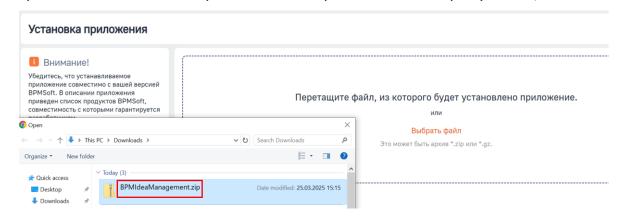


Рисунок 4 - Окно «Установка приложения»

2.5. Дождитесь уведомления об успешной установке приложения. Уведомление представлено на рисунке 5.

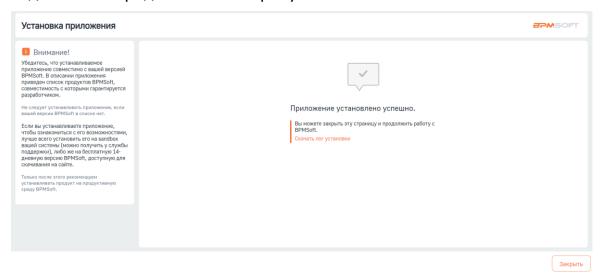


Рисунок. 5 – Успешная установка пакета



3. Настройка решения

3.1. После установки пакета необходимо настроить справочник «Комитет по согласованию идеи (По умолчанию)». В этот справочник нужно добавить контакты сотрудников, с которыми должна быть согласована каждая идея. При создании идеи, эти сотрудники автоматически будут добавляться в деталь «Комитет по согласованию идеи» (Рисунок 6).

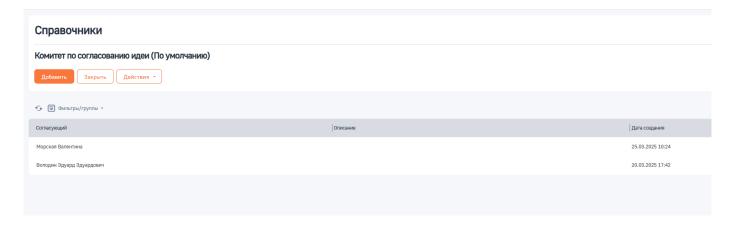


Рисунок 6 - Справочник «Комитет по согласованию идеи (По умолчанию)»

3.2. Также к пакету решения привязаны системные настройки. При установке пакета нужные значения уже привязаны.

Название	Описание
Id Статуса "Голосование" в идеи	В данной настройке хранится ID статуса
	«Голосование», который в дальнейшем
	используется для настройки свойства
	«Enabled» кнопки. Это необходимо, чтобы
	кнопка была активной только на стадии
	«Голосование». В случае изменения ID
	статуса в справочнике, необходимо также
	заполнить новое значение в сис. настройку.



Процесс по голосованию	В данной настройке хранится код бизнес-
	процесса, отвечающего за голосование
	пользователей. Именно этот процесс
	привязан к кнопке «Проголосовать».

3.3. В решении не настроены права доступа на объекты и операции. Если есть необходимость, можно настроить их самому, инструкции по настройке находятся в базе знаний по ссылке: «https://edu.bpmsoft.ru/baza-znaniy/polzovateli-i-prava-dostupa/».