

Инструкция по установке и настройке
дополнения «Управление базой знаний
для BPMSoft»

Пакет: BPMWiki

Тип приложения: Расширение

Дата: 17.10.2025

Версия документа: 1.0



Оглавление

1. Введение	3
2. Установка приложения	5

1. Введение

Настоящий документ определяет методику установки и настройки дополнения «Управление базой знаний для BPMSoft». Перечень основных объектов системы представлен в таблице ниже.

Таблица 1 – Перечень основных объектов

Термин	Описание
Раздел	Отдельный модуль системы, предназначенный для работы с объектами определенного класса и отличающийся особой функциональностью. Примерами раздела являются разделы Контрагенты, Контакты и т. д.
Объект	Какая-либо сущность системы, отражающая бизнес-объект. Например, контрагент является объектом системы. К объектам также относятся все объекты разделов и деталей (например, адрес контрагента), а также справочники (например, город, страна).
Запись	Строка реестра, определяющая основные параметры отдельного объекта системы. Записи всех разделов именуются по названию соответствующих объектов системы (например, запись о контрагенте, запись о контакте и т. д.).
Карточка записи	Элемент системы, предназначенный для ввода и редактирования записей реестра. Именуется по названию соответствующих объектов системы (например, карточка контрагента, карточка контакта и т. д.).
Вкладка	Элемент графического интерфейса пользователя, который даёт возможность переключения в одном окне между несколькими наборами элементов интерфейса. Можно

	добавлять новые вкладки, редактировать существующие, а также управлять порядком, в котором они отображаются на странице.
Деталь	Элемент системы, предназначенный для хранения дополнительной информации об объекте системы. Например, на отдельных деталях раздела Контрагенты сохраняется информация о контактных лицах выбранного контрагента либо информация о договорах, заключенных с этим контрагентом. Перечень деталей каждого раздела системы различен.

2. Установка приложения

Для того чтобы установить приложение:

2.1. Скачайте последнюю версию пакета «BPMWiki»;

2.2. Нажмите  в правом верхнем углу экрана и выберете пункт «Открыть дизайнер системы»;

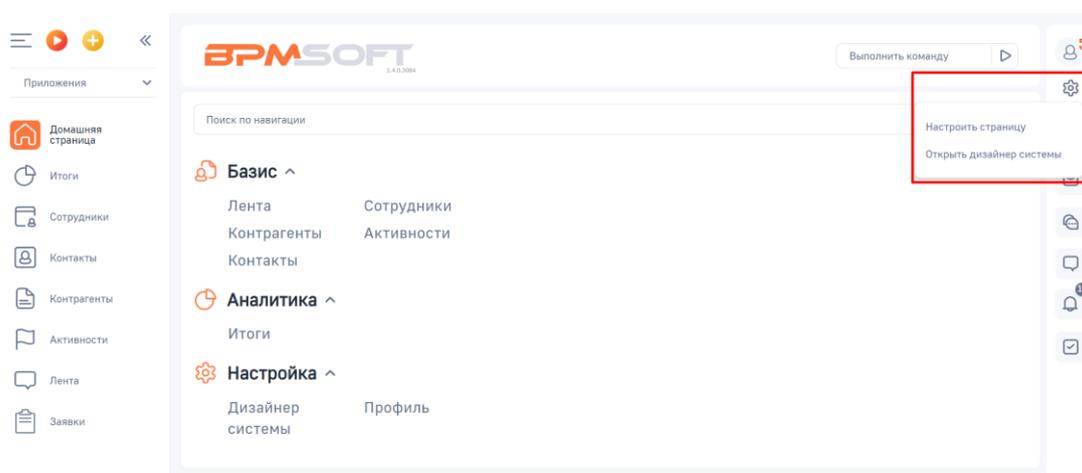


Рис. 1 – Главный экран

2.3. В дизайнере системы перейдите в раздел «Приложения» и нажмите на «Установка и удаление приложений»;

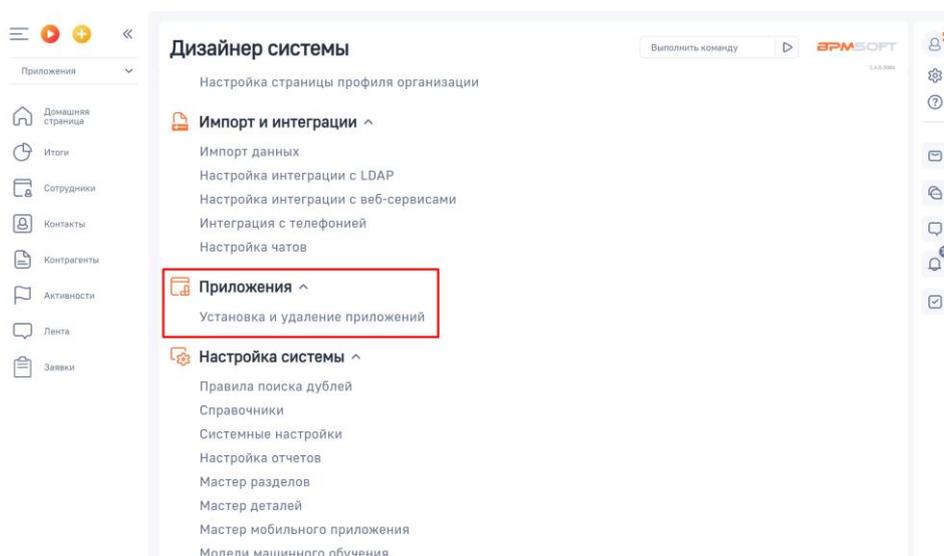


Рис. 2 – Дизайнер системы

2.4. Нажмите кнопку «Добавить приложение», выберете команду «Установить из файла»;

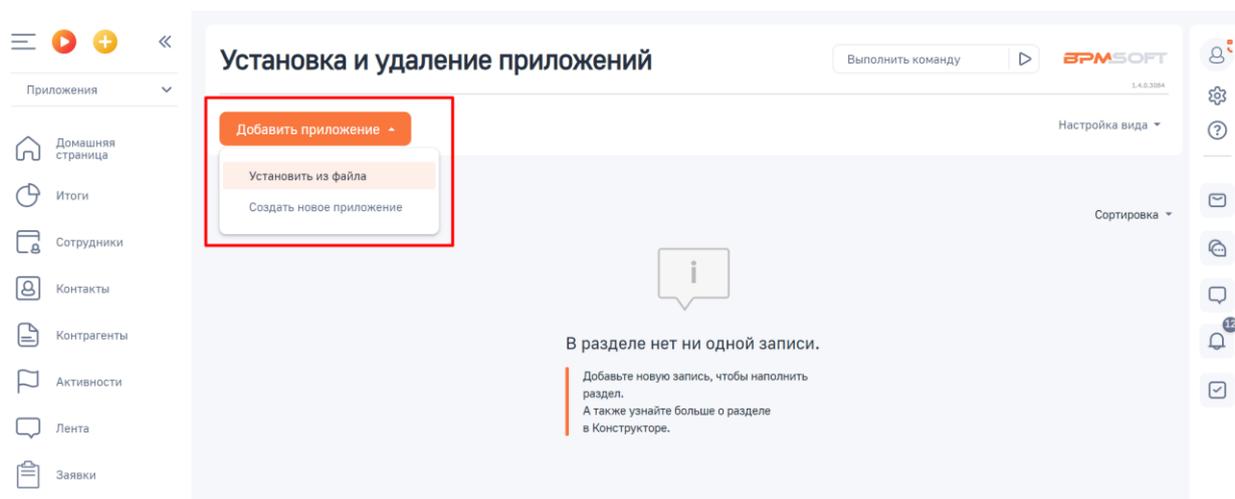


Рис. 3 – Страница «Установка и удаление приложений»

2.5. В открывшемся окне перетащите файл с приложением или нажмите на «Выбрать файл» и выберете нужный пакет;

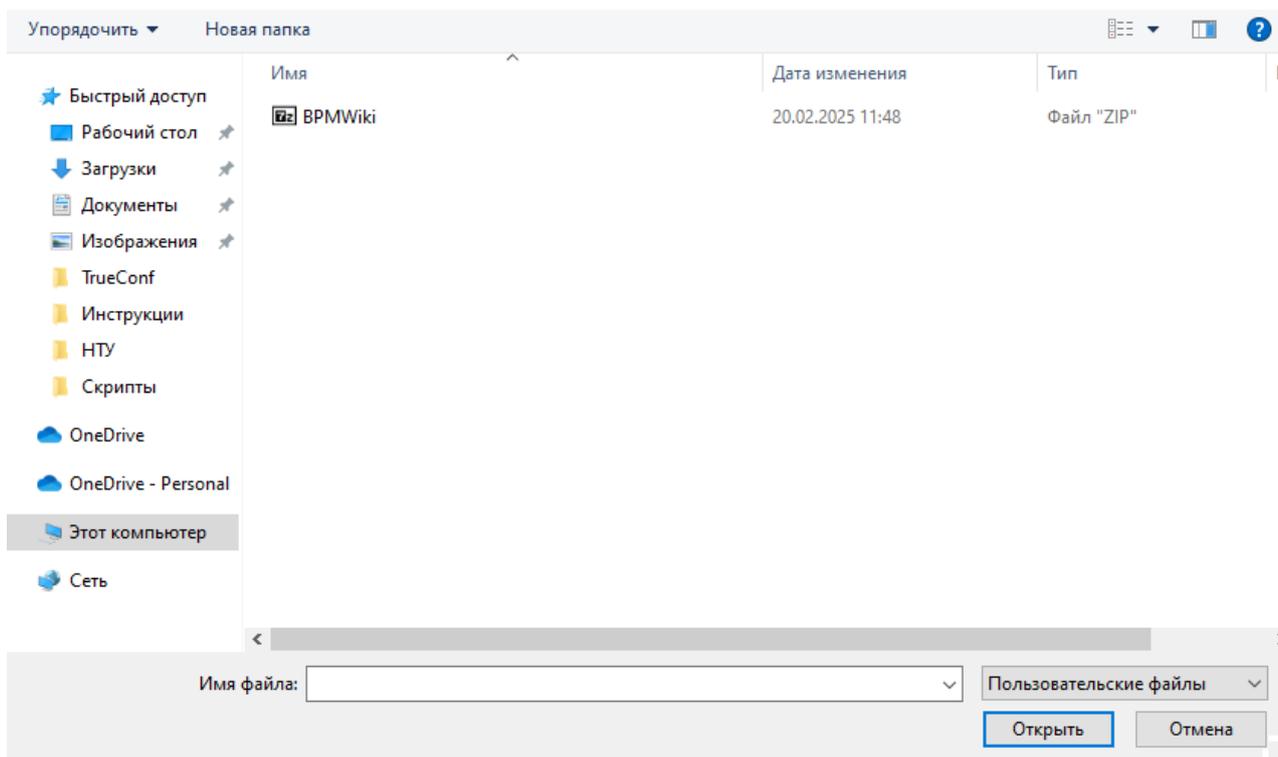


Рис. 4 – Окно «Установка приложения»;

2.6. Дождитесь уведомления об успешной установке приложения.

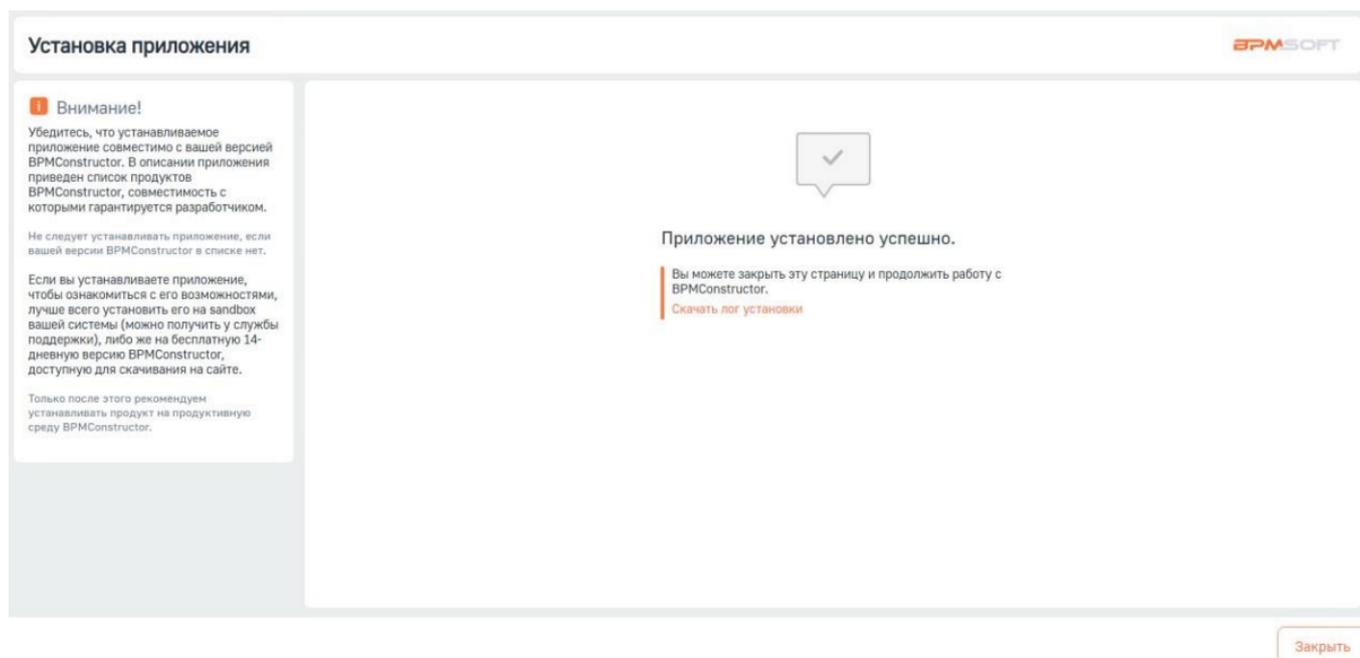


Рис. 5 – Успешная установка пакета